|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Documento de Design de Projeto** | |  | | --- | | *dd/mm/aaaa*  Nome | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conceito do Projeto** | | | |
| **1** **Controle do**  **Jogador** |  | Você controla um(a)   |  | | --- | | tigre | | Neste jogo de visão   |  | | --- | | *plataforma* | |
|  | Com   |  | | --- | | *teclado* | | Que faz o jogador   |  | | --- | | *Anda e pula* | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2** **Gameplay**  **Básico** |  | Durante o jogo   |  |  | | --- | --- | | *Muros, spikes e escadas* | aparecem | | de/da   |  | | --- | | *Na tela* | |
|  | E o objetivo do jogo é   |  | | --- | | *Chegar no final da fase* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3** **Sons**  **& Efeitos** |  | Haverá efeitos de som   |  | | --- | | *Andar, pular e tomar dano, morte* | | E efeitos de partículas   |  | | --- | | *Ventania e neve* | |
|  | [opcional] E também haverá   |  | | --- | | *Efeitos de sons de clique, menu e tela inicial* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4** **Mecânica**  **de**  **Gameplay** |  | À medida que o jogo se desenvolve,   |  | | --- | | *Novos puzzlles, fases, e inimigos* | | Fazendo com que   |  | | --- | | *A dificuldade aumente e novas fases apareçam* | |
|  | [*opcional*] E também há   |  | | --- | | *Ganhar pontos, quando finalizar uma fase ou puzzle* | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5** **Interface do**  **Usuário** |  | O indicador de   |  | | --- | | *Vida* | | irá   |  | | --- | | *Diminuir* | | quando   |  | | --- | | *O jogador bater ou tocar em um espinho ou inimigo* | |
|  | Quando o jogo iniciar, o título   |  |  | | --- | --- | | *Título* | Irá aparecer | | | E o jogo irá terminar quando   |  | | --- | | *Condição para o jogo terminar.* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **6** **Outros Recursos** |  | |  | | --- | | *Sistema de pontos e a quantidade de vida de acordo com a fase* | |

# **Timeline do Projeto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Marca** | **Descrição** | **Finalização** |
| **#1** | |  | | --- | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | |  | | --- | | *dd/mm* | |
| **#2** | |  | | --- | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | |  | | --- | | *dd/mm* | |
| **#3** | |  | | --- | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | |  | | --- | | *dd/mm* | |
| **#4** | |  | | --- | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | |  | | --- | | *dd/mm* | |
| **#5** | |  | | --- | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | |  | | --- | | *dd/mm* | |
| **Backlog** | |  | | --- | | * *Recurso em espera - não é parte de um produto mínimo viável* | | |  | | --- | | *dd/mm* | |

# **Sketch do Projeto**

